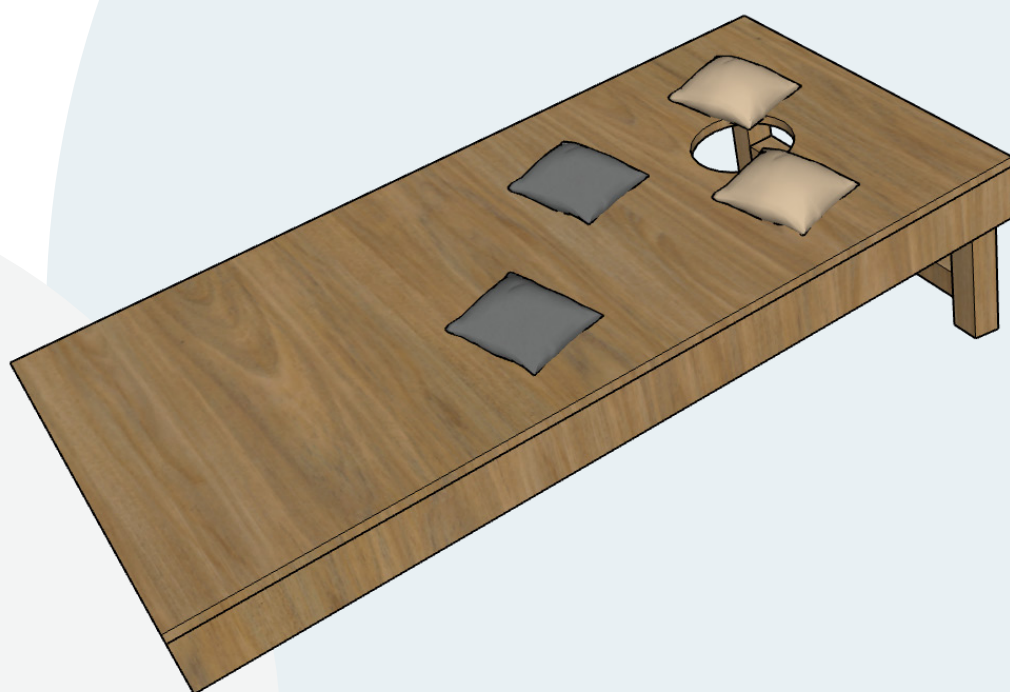


# Jogo Cornhole



Criado em 2024.  
[www.studio1202.com.br](http://www.studio1202.com.br)

by  
studio1202/Joel Alves



## Jogo Cornhole

O Cornhole é um jogo simples, divertido e perfeito para reunir amigos e família em qualquer ocasião. Ele combina habilidade, estratégia e um toque de sorte, criando momentos de descontração e competição saudável. O objetivo é arremessar sacos de tecido recheados em uma plataforma inclinada com um buraco no topo, marcando pontos ao acertar o alvo ou ao manter os sacos sobre a superfície.

A beleza do Cornhole está na sua versatilidade: pode ser jogado por crianças e adultos, em quintais, parques ou eventos. Além disso, fabricar sua própria plataforma é uma atividade prazerosa, que agrega criatividade e personalização ao projeto.

Pronto para começar? Vamos transformar madeira, parafusos e tinta em diversão garantida!



## Listas de materiais

### **Cortes em compensado de 15mm**

- 1 peça de 1220 mm x 610 mm (tampo)
- 2 peças de 1220 mm x 85 mm (laterais)
- 2 peças de 580 mm x 85 mm (frente e traseira)

### **Pés em pinus 45mm x 45mm**

- 2 peças de 285 mm (pés)
- 1 peça de 490 mm (travessa)

### **Materiais diversos**

- 2 parafusos do tipo frances de 1/4" x 3"
- 4 porcas de 1/4"
- 2 arruelas de 1/4"
- Pinos, pregos ou parafusos de 4mm x 45mm (montagem da tablado)
- Parafusos de 4mm x 50 (montgaem dos pés)

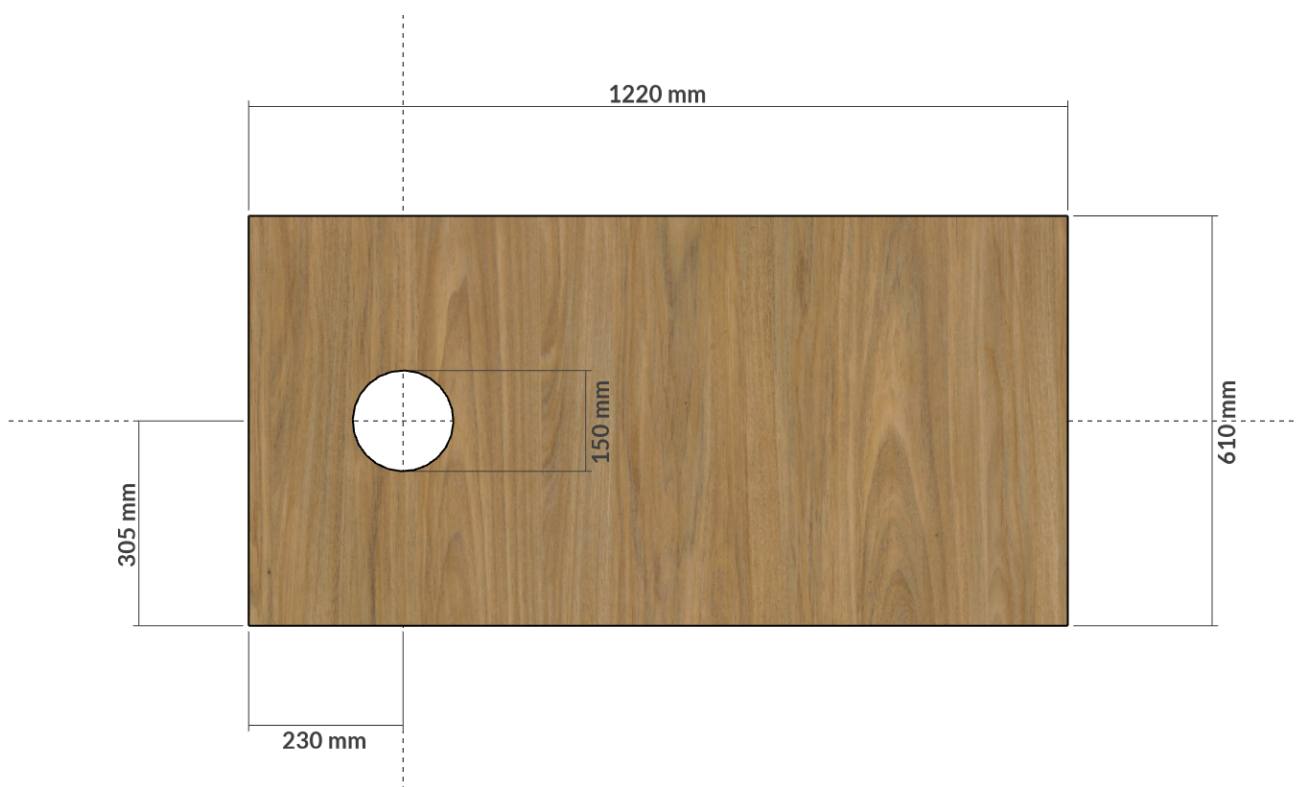
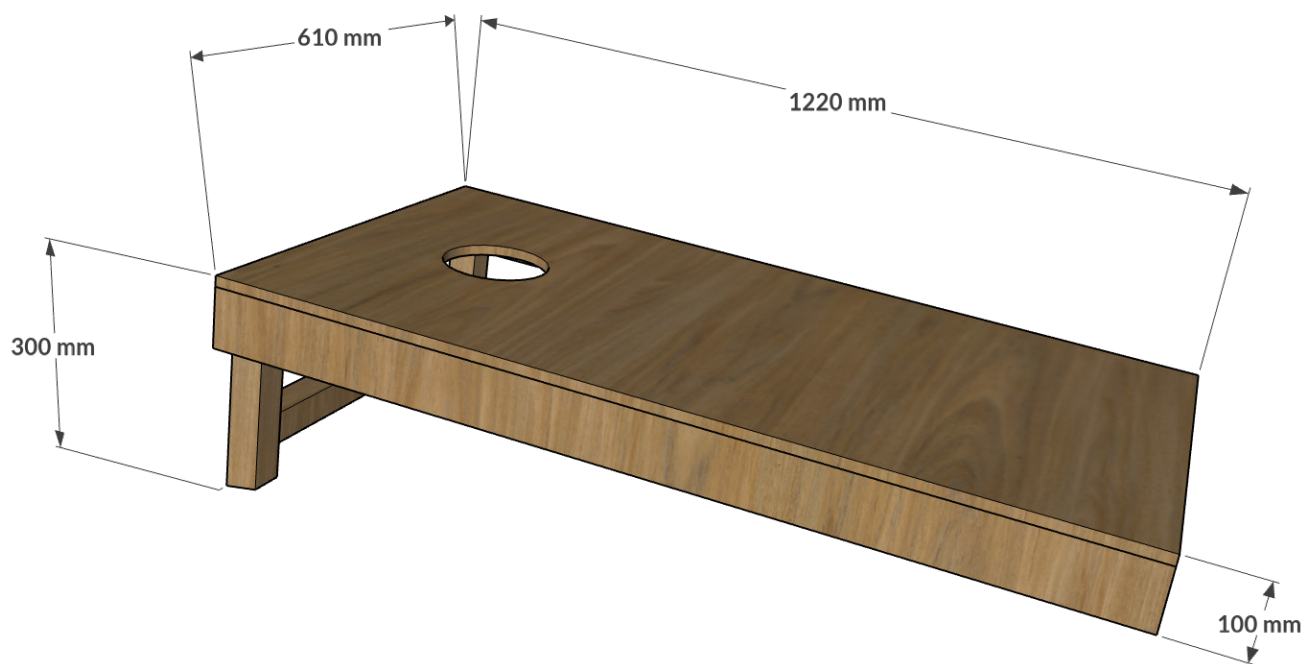
### **Sacos para arremesso**

8 sacos medindo 160 mm x 160 mm preenchidos com 400G  
(preenchimento pode ser feito com milho, feijão ou pellet plastico)

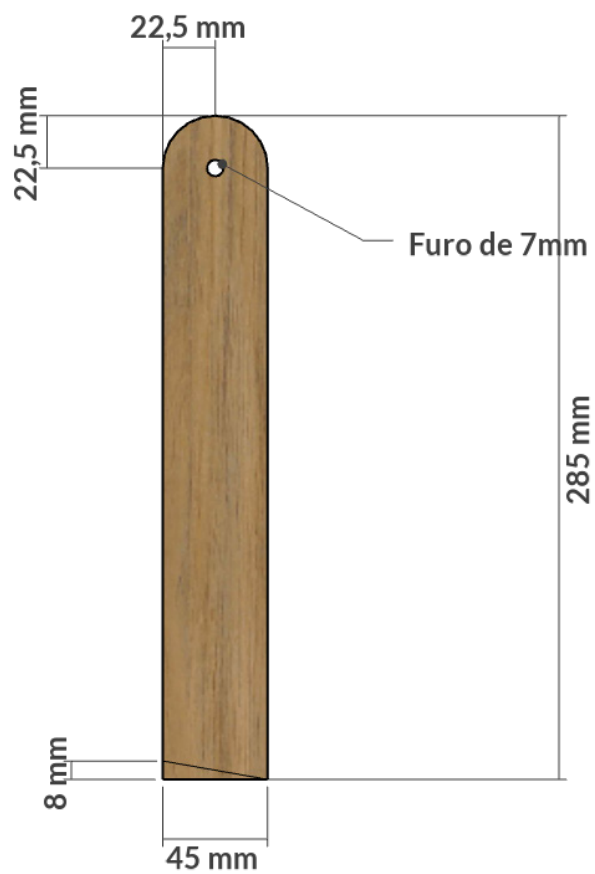
### **Acabamento**

- Seladora
- Lixas 220/280/320
- Verniz

## Medidas gerais



## Medidas gerais





## Regras do jogo

### Objetivo

Arremessar os sacos na plataforma para marcar pontos. O jogo termina quando um jogador alcançar 21 pontos exatos.

### Configuração

- Plataforma: Coloque uma plataforma inclinada com um buraco no topo, a 8 metros de distância do jogador.
- Sacos: Cada jogador usa 4 sacos de cores diferentes.

### Pontuação

- No Buraco: 3 pontos.
- Na Plataforma: 1 ponto.
- No Chão: 0 pontos.

### Como Jogar

Os jogadores alternam os arremessos, jogando um saco por vez.

Linha de Lançamento: O jogador não pode ultrapassar a linha definida (4 metros da plataforma).

### Vencendo o Jogo

- O primeiro jogador a alcançar 21 pontos exatos vence.
- Se ultrapassar 21 pontos: O jogador retorna para 15 pontos e continua jogando.

### Variações (Opcional)

- Tempo Limitado: Defina um tempo (ex.: 5 minutos) e vence quem marcar mais pontos nesse período.
- Melhor de 3 Rodadas: Cada rodada tem 10 lançamentos; vence quem somar mais pontos no total.

# Obrigado

**Copyright :**

- 1. Copyright © 2023 de Studio 1202 comunicação ltda**
- 2. Todos os direitos reservados. Este projeto ou qualquer parte dele não pode ser reproduzido ou usado de forma alguma sem autorização expressa, por escrito, do autor, exceto pelo uso de citações breves em uma resenha. Sua comercialização inteira ou parcial é vetada na forma da lei.**